

Schnitzeljagd

quer durch Kropp. Los geht's!

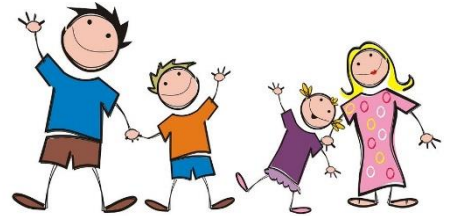
1: An der Außenwand der Geestlandhalle ist ein Wasserhahn. Sucht ihn!

Wo habt ihr ihn gefunden, kreise ein

Außenwand Richtung Parkplatz

Außenwand Richtung Kindergarten

Außenwand Richtung Fußweg Stettiner Straße



2: Jetzt geht es zur Skaterbahn. Sie liegt an der Straße

Norderstraße und __ _ __ __ __ __ __ __. Woher könnte dieser Name stammen, es fahren hier doch gar keine Züge?

Weiter geht es zu einem Arzt, der keine Menschen behandelt.

2: Schreibe die Nachnamen der Ärzte auf, die hier ihre Praxis haben

1. Arne _ _ _ **!**

2. _____

3. _____

4. _____



Der markierte Buchstabe ist der Anfangsbuchstabe des Spielplatzes, bei dem ihr die nächste Aufgabe findet.
Spielplatz _____ Weg

3: Am Spielplatz angekommen, stellt euch bei der Bank auf. Lauft drei Runden um die Bank

4: Auf dem Weg zum nächsten Ziel kommt ihr am Rheider Weg 14 vorbei. Was steht auf dem Schild vor der Haustür?



5: Ihr habt das nächste Ziel gefunden.



Super! Was kostet hier eine Portion frittiertes Streifen aus Erdäpfeln?

_____ Euro

Schnitzeljagd

6: Geht jetzt zum Spielplatz Schulkoppel und lauft zweimal über die Hängebrücke.

7. Weiter geht es am Rathaus. Sucht ein Fenster in dem ein Glas mit Bonbons steht. Schätzt wie viele darin sind

Es sind _____ Bonbons

8. Überquert den Marktplatz. Wie heißt das große Kunstwerk am Ende?

9. Geht vorsichtig über den Zebrastreifen und sucht das nächste Ziel




10: Wer hierher geht, kann etwas für seinen Körper tun. Auch ihr! Macht zehn Kniebeugen

Weiter geht es nicht in der Osterstraße, nicht in der Westerstraße, nicht in der Norderstraße, sondern in der

11: Zählt hier die Häuser auf der rechten Straßenseite

Es sind _____ Häuser



12. Sobald ein Weg kommt, dessen Name zu diesem Tier passt  , biegt rechts ab.

Geht jetzt zu einem Spielplatz, der sich so ähnlich anhört wie Schuhe- für – Pferde- Weg



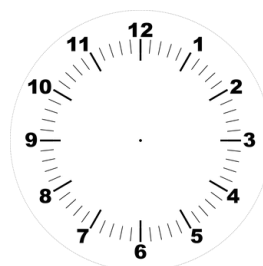
13: Probiert hier mindestens 3 Spielgeräte aus

Geht jetzt den Weg zurück, den ihr gekommen seid.

An der Straße, des Namen ihr suchen musstet (Aufgabe 11), geht auf der anderen Straßenseite den Fußgängerweg weiter. Euer Ziel ist ein Gebäude, dessen Turm weiß, was die Stunde geschlagen hat. Kleiner Hinweis: Dingdong.



14: Zeichnet in die Uhr ein, wie spät es ist.



Schnitzeljagd

Geht jetzt über ein afrikanisches Tier in Richtung Ortsschild

15: Dabei kommt ihr an einer interessanten Mauer vorbei. Wie viele Tiere sind hier abgebildet. Wie heißen sie. Überlegt genau. Kleiner Tipp, sie sind Namensgeber einer Straße hier ganz in der Nähe.

Folgt dem Weg Richtung Ortsausgang weiter.

16: Links geht es in den Wald. Welche Tiere dürfen den Weg nicht benutzen?

Ihr seid nicht solch ein Tier, dürft daher den Weg entlang gehen. Auf geht's.



17: Schaut auf dem Weg ob ihr etwas Interessantes entdecken könnt. Was ist es?

Ihr seid viel gelaufen. Macht erst mal Pause auf dem Spielplatz.



Folgt jetzt ausgeruht dem Waldweg weiter. Schleicht leise ohne zu reden und schaut welche Tiere ihr entdecken könnt.

Wenn ihr den Waldrand erreicht habt, biegt nach links ab.

18: In welche Straße könntet (nicht tun!) ihr als nächstes links abbiegen?

19. Geht den Weg weiter bis ihr in den Ochsenweg kommt. Wie viele Plakate hängen dort an der Kreuzung?

20: Überquert vorsichtig die Straße, biegt in die Stettiner Straße.

Welches große Gebäude seht ihr?

Weiter geht es den Fußweg entlang bis zur Sporthalle.

21. Wie heißt die neuste KiTa hier in Kropp?

Schnitzeljagd

22. Löst das Rätsel im Bücherei-Schaukasten

Lösung:

23: Wie darf man den Verbindungsweg nur durchqueren. Tipp: Achtet auf das blaue runde Schild!

24: Was befindet sich zurzeit im Forum?

Alles gewusst? Dann wirf die ausgefüllten Bögen in den Postkasten des Rathauses.

Alle können bis zum Ende der Osterferien mitmachen.

Auf alle Teilnehmer wartet eine kleine Überraschung



Dieser Teilnehmerbogen gehört:

Name: _____

Straße: _____

Ort: _____

Viel Spaß wünschen



und

